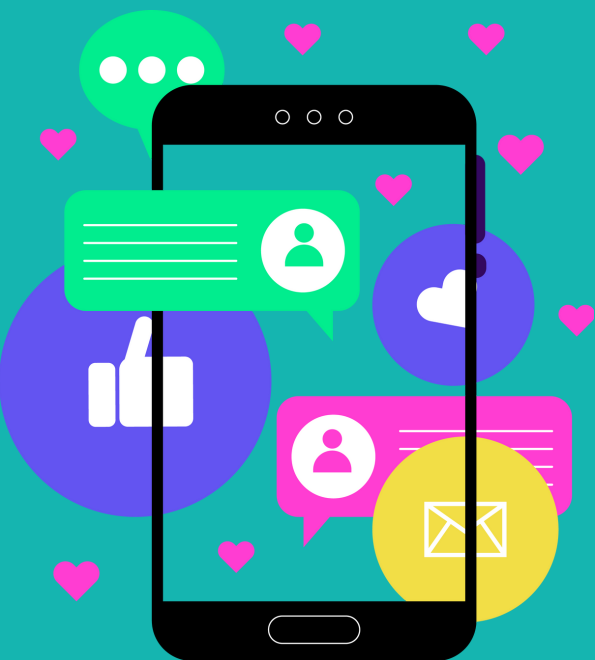




Erasmus+

# Друштвене мреже

## ИКТ АЛАТИ У НАСТАВИ





Erasmus+

## Увод у ИКТ у настави

- Информационо-комуникационе технологије (ИКТ) значајно унапређују процес учења.
- Коришћење дигиталних алата омогућава већу ангажованост ученика.
- Повезаност са курсевима: Дигиталне мреже у настави и Обрнута учионица.



# Предности примене ИКТ алата



1

Подстицање интерактивног учења

2

Прилагођавање наставе  
индивидуалним потребама  
ученика

3

Лакше оцењивање и праћење  
напредовања

4

Повезивање са стварним  
животним ситуацијама



Erasmus+

# Примери ИКТ алата за наставу

## Алати за квизове и тестирање:

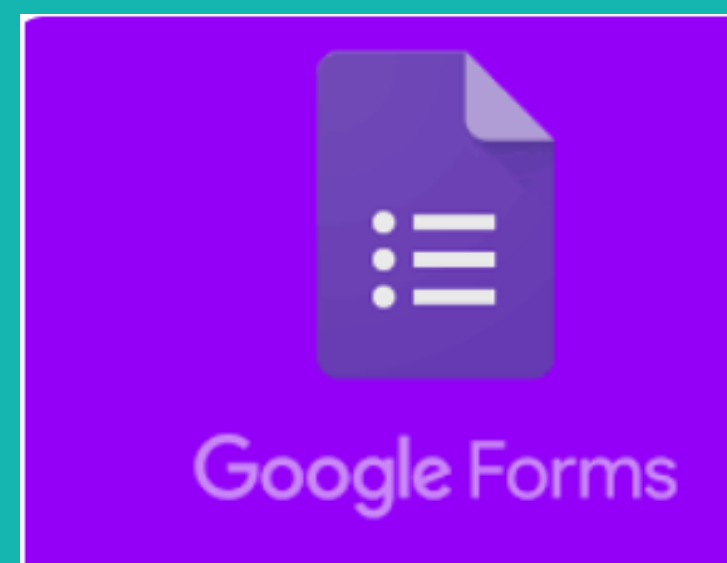


Kahoot! – брзи квизови за проверу знања.



Quizizz – интерактивни тестови са аутоматским бодовањем

Google Forms – креирање формулара и тестова



# Алати за презентације и визуелизацију:



креирање интерактивних презентација  
и наставних материјала



динамичне презентације



анимирани садржаји и инфографике

# Алати за сарадњу и комуникацију



padlet

Padlet – дигитална табла за заједнички рад



Google Classroom

Google Classroom – управљање наставним материјалима и комуникација са ученицима



edmodo

Edmodo – платформа за учење и повратне информације

# Видео и анимације



Powtoon – креирање едукативних анимација



Flip (Flipgrid) – размена видео одговора ученика



Animaker – једноставно прављење анимираних лекција

# Примена ИКТ у методологији обрнуте учионице

- Ученик самостално истражује садржаје пре часа.
- Наставник користи ИКТ за креирање и дељење материјала.
- Време на часу користи се за дискусију и примену знања.

**Примери:** креирање интерактивних видео лекција у EdPuzzle, коришћење Google Drive за дељење материјала.

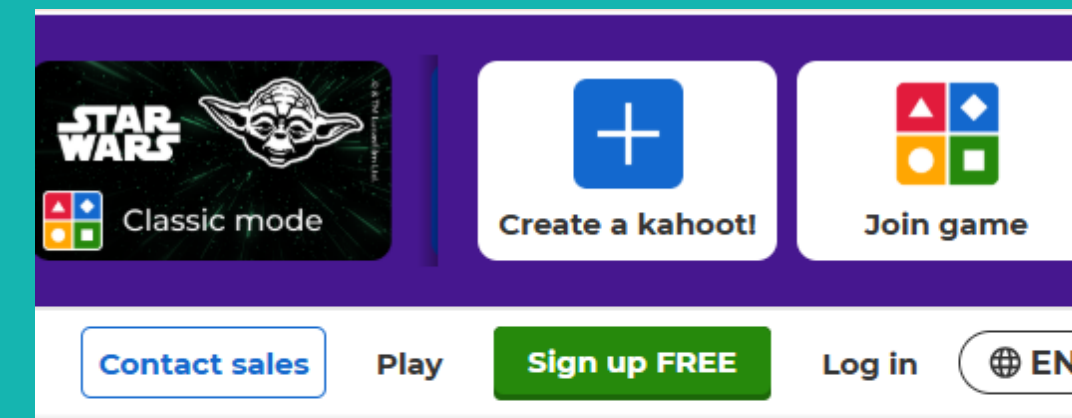
# Практична примена – Креирање лекције уз помоћ ИКТ

- ◆ Избор теме – наставни садржај који желите да обрадите
- ◆ Одабир алата – који ИКТ алат најбоље одговара циљу часа?
- ◆ Креирање садржаја – квиз, видео, инфографик, итд.
- ◆ Укључивање ученика – интерактивне вежбе и повратна информација

# Како користити Kahoot! у настави?

## 1. Регистрација и пријава

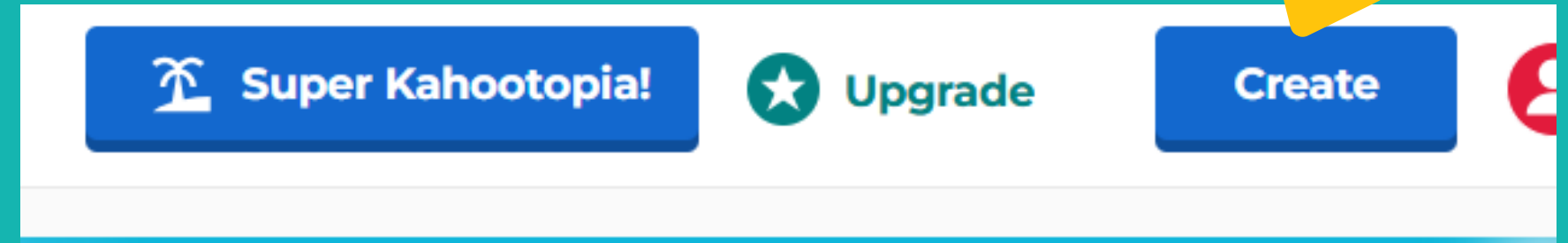
Посетите Kahoot! и кликните на Sign up.



Изаберите улогу (Teacher) и направите налог (или се пријавите преко Google/Microsoft налога).

# Креирање квиза

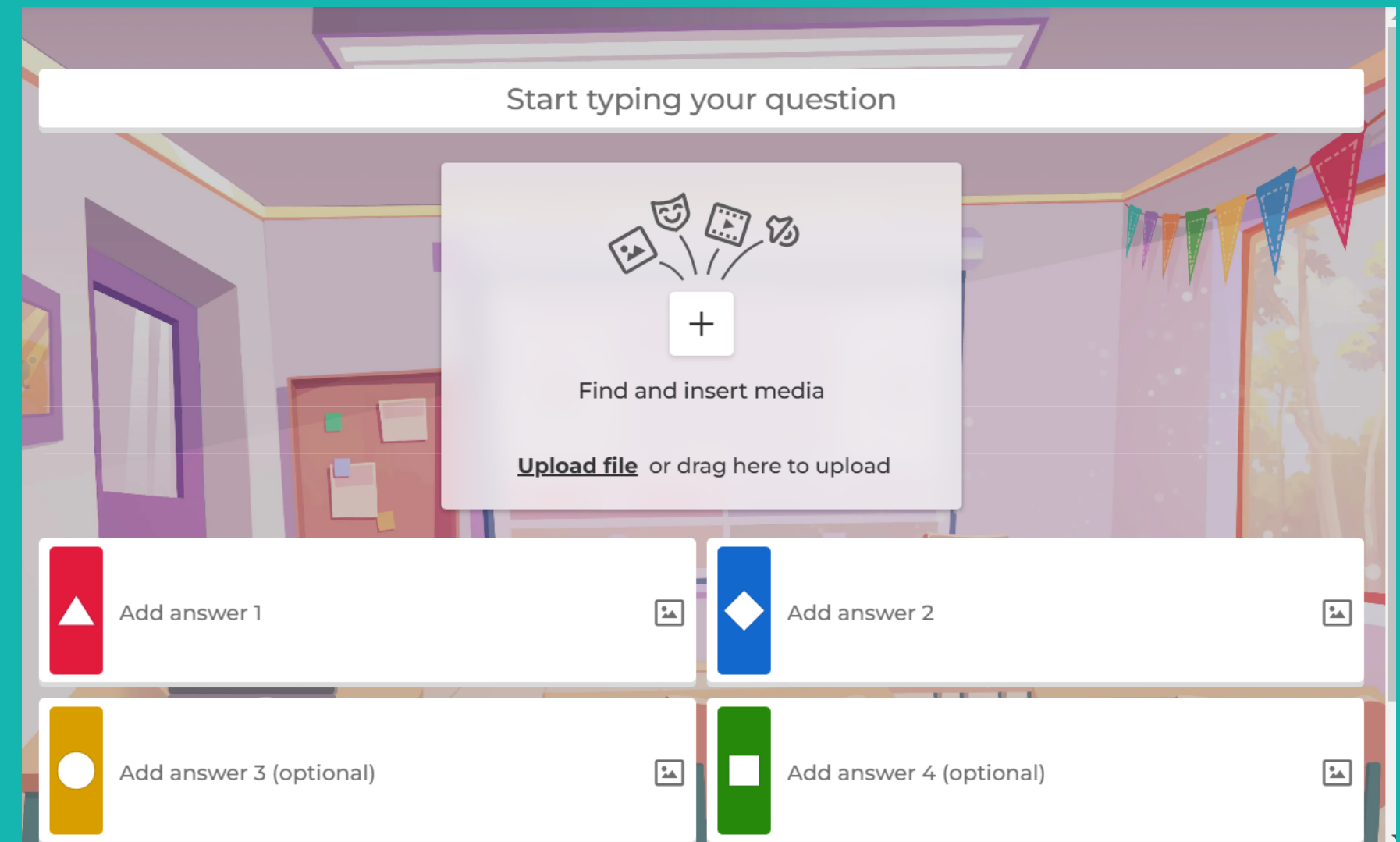
На почетној страници кликните на Create → New Kahoot.



Додајте питања (вишеструки избор, тачно/нетачно, упаривање...).

Можете додати слике, видео записе или подешавања тајмера за одговоре.

Када завршите, кликните Save и тест ће бити спреман!



# Покретање квиза у учионици

Кликните на Start и изаберите мод:

- ✓ Classic (сваки ученик игра самостално)
- ✓ Team mode (ученици раде у групама)

Ученици улазе на [kahoot.it](https://kahoot.it) и уносе Game PIN.

После сваког питања, добијају бодове и  
рангирање.

# Коришћење Kahoot-а за домаћи задатак

- Уместо "Live", изаберите Assign.
- Подесите рок за завршетак квиза.
- Ученици могу решавати тест код куће на телефону или рачунару.

# Анализа резултата

- По завршетку, можете преузети извештаје и пратити напредак ученика.
- Ово помаже у формативном оцењивању и идентификовању области за додатну подршку.